

Lietuvos statybininkų asociacija
STATYBININKŲ OLIMPIADOS NUOSTATAI
2025

1. Tikslas ir uždaviniai

Skatinti asociacijos narių ir statybininkų bendruomenės fizinį aktyvumą bei išaiškinti ir pagerbti stipriausias komandas.

2. Vieta ir laikas

Statybininkų olimpiada 2025 (toliau – Olimpiada) organizuojama 2025 m. rugsėjo mėn. 11 d. nuo 15:00 iki 18:00 ir 12 d. nuo 10:00 iki 13.00 val. Birštono sporto centre, Kęstučio g. 14, Birštonas.

LSA dvejetų teniso turnyras ir LSA padelio turnyras organizuojami kaip atskiros Olimpiados dalys, registracija atskira, dalyviai nesidubliuoja (tas pats asmuo gali dalyvauti tik Olimpiadoje arba viename iš turnyrų), rezultatai nustatant Olimpiados nugalėtojus nevertinami (turnyrų prizininkai apdovanojami atskirai).

3. Dalyviai

Olimpiadoje dalyvauja 12 komandų (komandų skaičius gali kisti) iš įvairių Lietuvos regionų. Kiekviena komanda sudaro 5 - 6 asmenys, visi vienos komandos nariai turi būti įmonės (keleto įmonių, jei yra jungtinė komanda) darbuotojai. Profesionalai, asmenys nedirbantys įmonėje (-ėse), dalyvauti negali. Komandos kapitonas gauna visą aktualiausią informaciją. Olimpiadoje be LSA narių taip pat dalyvauti gali statybos, projektavimo, techninės priežiūros, statybos produktų gamybos ir nekilnojamo turto vystymo įmonės su savo komandomis. Pageidautina, kad komandos turėtų vienodą atributiką pvz.: vienodus marškinėlius, skareles, kepuraites ir t.t.

4. Bendrosios taisyklės

Olimpiados dalyvis pats turi įvertinti, ar pagal savo galimybes ir sveikatos būklę jis sugebės dalyvauti konkrečioje rungtyje nesukeldamas pavojaus savo sveikatai.

Olimpiados dalyvis prisiima riziką dėl žalos savo sveikatai, kuri atsirado neįvertinus fizinio krūvio ar rungties sudėtingumo.

Olimpiados dalyvis prisiima atsakomybę už žalą padarymą kitiems olimpiados dalyviams, įskaitant dėl neatsargumo padarytą žalą, taip pat rungtių inventoriaus apgadinimą.

Komandos ir jų fanai sporto varžybų vietose gali naudoti savo reklaminę ir kitokią atributiką, kaip roll-up stendus, vėliavas ir pan. netrukdam varžyboms, teisėjams ir kitiems dalyviams.

Kiekvienas Olimpiados dalyvis atvykęs į rungtių vietą pasirašo deklaraciją dėl tinkamos sveikatos ir prisiimamos galimos rizikos.

5. Krepšinio 3x3 rungties tvarka ir taisyklės

a) Aikštelė ir kamuolys

Naudojama viena krepšinio aikštelės pusė. Oficialūs FIBA 3x3 (Molten arba Wilson) kamuoliai (6 dydžio). Kamuoliais pasirūpina organizatoriai. Prieš rungtynes abi komandos apšilimą atlieka kartu į vieną krepšį.

b) Komandos sudėtis

Rungtynes pradeda 3 (trys) žaidėjai. Visi dalyviai privalo būti susipažinę su Nuostatais ir Taisyklėmis bei jų laikytis. Treneriai ar komandos vadovai aikštelėje ir šalia aikštelės neleidžiami.

c) Teisėjai

1 (vienas). Dėl 3-ios vietos ir finalines rungtynes teisėjauja 2 (du) teisėjai.

d) Pradedančios komandos parinkimas ir rungtynių pradžia

Teisėjas meta monetą. Burtus laimėjusi komanda renkasi kamuolį arba nusprendžia pradėti ginantis, kad pratęsimo atveju galėtų būti pradedančioji komanda. Rungtynės prasideda per „check-ball“ iš už 6,25 m linijos.

e) Rungtynės

Rungtynes gali pradėti žaisti tik pilnos (3-jų žaidėjų) sudėties komanda. Komandoje likus dviem žaidėjams, rungtynės nepradedamos, o pergalė skiriama pilnos sudėties komandai. Rungtynių eigoje gali likti ir du komandos žaidėjai. Visos rungtynės žaidžiamos pagal paskelbtą tvarkaraštį. Jeigu kuri nors komanda būna nepasiruošusi žaisti paskirtu laiku, jai tose rungtynėse užskaitomas techninis pralaimėjimas 0:15.

Rungtynėse nėra „ginčo“ išmetimų. Esant tokioms situacijoms, kamuolys atitenka tą ataką besiginusiai komandai. Įmetus kamuolį į krepšį, puolusi komanda negali liesti kamuolio iki tol, kol jo nepalietė besiginusi komanda. Jeigu puolusi komanda po taškų palietė kamuolį, ji baudžiama technine pražanga (ji neįskaičiuojama į komandines pražangas). Jei ilgiau nei 5 sekundes besiginusi komanda nepaima kamuolio, tai kamuolį gali paimti puolusi komanda daryti naują ataką nugabenus kamuolį už tritaškio linijos. Taip pat, jeigu kamuolys nurieda į užribį, yra žaidžiamas „check-ball“ už tritaškio linijos. Besiginusi komanda privalo išsivaryti kamuolį už tritaškio linijos arba atlikti perdavimą komandos draugui už tritaškio linijos. Besiginančiai komandai atkovojo ar perėmus kamuolį, jis turi būti grąžintas už 6,25 m linijos (perdavimas nebūtinai). Kamuoliui patekus už aikštelės ribų, komandos pradeda ataką už 6,25 m linijos „check ball“ būdu.

Jei rungtynių metu susižeidžia žaidėjas, jis turi būti nedelsiant keičiamas. Jei nėra kuo pakeisti, komanda tęsia rungtynes dviese. Keitimų skaičius neribojamas. Keitimai vykdomi kamuoliui esant užribyje arba vienai iš komandų pelnius taškus ir tik iš anksto pranešus aikštelės teisėjui bei jam leidus. Rungtynių teisėjas fiksuoja metimus, pražangas, galutinį rungtynių rezultatą. Visas ginčytinas situacijas sprendžia aikštės teisėjas.

f) Rungtynių trukmė ir taškų limitas

Žaidžiama 10 minučių nestabdant laiko arba iki 21 taško. Prieš kiekvienas rungtynes keletą minučių skiriama komandų apšilimui. Jei 10 minučių laikas baigėsi, nugalėtoju skelbiama komanda, surinkusi daugiau taškų. Jeigu nustatytas rungtynių laikas baigiasi lygiosiomis, tuomet rungtynėse žaidžiamas pratęsimas, kurį su kamuoliu pradeda rungtynių pradžioje besiginusi komanda. Komanda, kuri pratęsimo metu pirmoji pelno 2 (du) taškus, skelbiama rungtynių nugalėtoja. Pratęsimo metu netaikoma (21) įmestų taškų taisyklė. Visi kamuoliai, įmesti už 6,25 m linijos vertinami 2 taškais. Jei iš arčiau – 1 tašku. Už taiklų baudos metimą skiriamas 1 (vienas) taškas. Tai nustato rungtynių teisėjas.

g) Atakos trukmė

Atakos trukmės laikrodis nenaudojamas, teisėjas ryškiai užsitęsusių puolančios komandos ataką pradeda stabdyti garsiai skaičiuodamas 5, 4, 3, 2, 1 ir 0.

h) Pražangos

Už pražangą metimo metu skiriamas vienas (1) baudos metimas. Jei prasižengta metant iš už 6,25 m linijos, skiriami du (2) baudos metimai. Jeigu pražanga buvo užfiksuota atliekant metimą, kuris buvo taiklus, tuomet taškai įskaitomi ir skiriamas vienas (1) baudos metimas. Už nesportinę pražangą skiriami du (2) baudos metimai. Už techninę pražangą skiriamas vienas (1) baudos metimas. Po nesportinės ar techninės pražangos kamuolys lieka baudą metusiai komandai.

Komanda išnaudoja komandinių pražangų limitą, kuomet rungtynėse bendrai surenka 6 (šešias) pražangas. Komandai surinkus 6 pražangas, kiekviena kita pražanga (7, 8 ir 9) baudžiama 2 baudos metimais. Jeigu pražanga buvo užfiksuota atliekant metimą, kuris buvo taiklus, tuomet taškai įskaitomi ir skiriamas vienas (1) baudos metimas. Komandai pažeidus taisykles 10 kartų ir daugiau – metami 2 baudos metimai ir kamuolys atitenka juos metusiai ekipai. Jei, prasižengus ir teisėjui paskyrus baudos metimą (-us), baigiasi rungtynėms skirtas laikas, metimas (-ai) atliekamas (-i), pasibaigus rungtynėms. Baudos metimui skiriamos 5 sekundės. Vilkinimas arba tyčinis pasyvus žaidimas (t.y. kuomet nebandoma atakuoti krepšio) yra vertinamas kaip taisyklių pažeidimas. Jį nustato rungtynių teisėjas, kuris iš pradžių perspėja, o po to gali atiduoti kamuolį besiginančiai komandai.

Siekiant išvengti nesusipratimų žaidėjams neskaičiuojamos asmeninės pražangos ir žaidėjas negali būti pašalintas dėl pražangų limito (išskyrus už nesportines ar technines pražangas).

i) Žaidimas po pelnytų taškų

Žaidimas tęsiamas toliau. Tašką praleidusi komanda iš karto ima kamuolį jam perskrodus krepšio tinklėlį ir privalo jį išsivaryti arba perduoti už tritaškio linijos komandos draugui. Kai kamuolys tampa nežaidžiamas žaidimas pradedamas per „check-ball“ - po atkovoto arba perimto kamuolio kamuolys išsivaromas arba perduodamas už tritaškio linijos - po ginčo kamuolys atitenka besiginančiai komandai

j) Diskvalifikacija

Žaidėją rungtynėse nubaustą nesportine pražanga 2 (du) kartus arba technine pražanga 2 (du) kartus teisėjas pašalina iš aikštelės, o organizatoriai gali diskvalifikuoti ir iš tolimesnių varžybų. Taip pat žaidėjas (žaidėjai) gali būti pašalinti iš varžybų už smurtinius veiksmus, žodinę arba fizinę agresiją, susitartus varžybų rezultatus.

k) Minutinės pertraukėlės

Po vieną kiekvienai komandai – 30 sek. Minutės pertraukėlę komanda gali prašyti, kai kamuolys yra nežaidžiamas

l) Rungties tvarka ir nugalėtojų nustatymas

Komandos suskirstomos į dvi grupes A ir B, kiekvienoje grupėje po 6 komandas. Pirmąją dieną (09-11) visos kiekvienos grupės komandos sužaidžia po vieną kartą su kitomis savo grupės komandomis.

Vykdam varžybas grupėse, bendra komandų vieta turnyrinėje lentelėje nustatoma pagal šių kriterijų eiliškumą: 1. daugiausiai pergalių, 2. komandų tarpusavio rungtynių rezultatas, 3. įmestų ir praleistų taškų santykis (neskaičiuojant taškų gautų laimėjus rungtynes, kuriose priešininkui buvo užskaitytas techninis pralaimėjimas). Jei suskaičiavus pagal šiuos kriterijus neišaiškinama, kuri komanda užima aukštesnę vietą, tuomet komandų vieta turnyrinėje lentelėje paaiškėja burtų keliu arba, esant techninėms galimybėms, įvykdam rungtynių peržaidimą tarp vienodą rezultatą turinčių komandų.

Antrąją dieną (09-12) po dvi blogiausiai savo grupėse sužaidusios komandos žaidžia dėl 9 – 12 vietų. A grupėje 5 vietą užėmusi komanda žaidžia su B grupėje 6 vietą užėmusia komanda, o B grupės 5 komanda, žaidžia su A grupės 6 komanda. Abiejų porų laimėtojai žaidžia dėl 9 – 10 vietų, pralaimėtojai, dėl 11 – 12 vietų.

Keturios geriausiai savo grupėje pasirodžiusios komandos toliau žaidžia ketvirtfinalyje. A grupės nugalėtojai žaidžia prieš B grupėje 4 vietą užėmusią komandą, A grupės 2 komanda su B grupės 3, A grupės 3 su B grupės 2 ir A grupės 4 su B grupės 1.

Ketvirtfinalių porų nugalėtojai toliau žaidžia pusfinaliuose ir finaluose dėl 1 – 4 vietų. Pirmame pusfinalyje susitinka A1 ir B4 poros nugalėtojai prieš B2 ir A3 poros nugalėtojus, antrajame, B1 ir A4 poros nugalėtojai prieš A2 ir B3 poros nugalėtojus. Pusfinalių nugalėtojai žaidžia finale dėl 1 vietos, pralaimėtojai susitinka mažajame finale dėl 3 vietos. Ta pačia tvarka vyksta ir ketvirtfinalius pralaimėjusių komandų rungtynės dėl 5 – 8 vietų.

Pastaba: *pograpių tvarka ir rungtynių trukmė gali kisti priklausomai nuo galutinio užsiregistravusių komandų skaičiaus.*

6. Taktinio šaudymo lazeriniais ginklų modeliais rungties tvarka ir taisyklės

Šauda 5 dalyviai iš kiekvienos komandos. Trys dalyviai paeiliui šauda pistoleto Glock 19, o kiti du dalyviai šauda automato HK 416 tikro dydžio ir panašaus į realų svorį lazeriniais modeliais.

Kiekvienas dalyvis gauna trumpą instruktažą apie rungtį, saugumą ir rezultatų vertinimą, taip pat gauna po 3 bandomuosius šūvius.

Šaudoma į 4 interaktyvius taikinius, dalyvis turi po 5 įskaitinius šūvius, skaičiuojami 4 geriausi rezultatai.

Dalyviui šaudymui skiriama 2 min., pasibaigus laikui rezultatai nefiksuojami.

Sumuojami visų komandos narių geriausieji 4 rezultatai, laimi daugiausiai taškų surinkusi komanda. Jei dvi komandos surinko vienodą taškų skaičių, atsižvelgiama į penktą šūvių rezultatus.

7. Olimpiados nugalėtojų nustatymas

Abejose rungtyse fiksuojamas komandinis rezultatas. Po kiekvienos rungties komandos gauna balus tokia tvarka:

Balai skiriami krepšinio rungtyje	Balai skiriami taktinio šaudymo rungtyje
1 vieta – 20 balų;	1 vieta – 15 balų;
2 vieta – 17 balų;	2 vieta – 13 balų;
3 vieta – 14 balų;	3 vieta – 11 balų;
4 vieta – 11 balų;	4 vieta – 9 balai;
5 vieta – 9 balai;	5 vieta – 8 balai;
6 vieta – 8 balai;	6 vieta – 7 balai;
7 vieta – 7 balai;	7 vieta – 6 balai;
8 vieta – 6 balai;	8 vieta – 5 balai;
9 vieta – 4 balai;	9 vieta – 4 balai;
10 vieta – 3 balai;	10 vieta – 3 balai;
11 vieta – 2 balai;	11 vieta – 2 balai;
12 vieta – 1 balas.	12 vieta – 1 balas.

Pasibaigus visoms rungtims kiekvienos komandos balai sumuojami iš visų trijų rungčių. Jei kelios komandos surenka vienodą balų skaičių, tuomet galutinėje lentelėje aukštesnę vietą užima komanda, geriau pasirodžiusi krepšinyje.

7. Apdovanojimai

Statybininkų olimpiados 2025 nugalėtojų paskelbimas ir apdovanojimų ceremonija vyks rugsėjo 12 d. Birštono kultūros centre, Statybininkų dienos šventės metu.

Visi rezultatai bus skelbiami internete, adresu statybininkai.lt/lt/olimpiada-2025

8. Asmens duomenų tvarkymas

Kiekvienas dalyvis užsiregistravimu sutinka, kad renginio organizatoriai visas renginio metu padarytas nuotraukas bei filmuotą medžiagą gali laisvai be atskiro sutikimo skelbti ir naudoti rinkodaros tikslais.

Lietuvos statybininkų asociacija, juridinio asmens kodas: 121895674, buveinės adresas Lukiškių g. 5, Vilnius yra duomenų valdytojas, atsakingas už asmenų, dalyvaujančių „Statybininkų olimpiada“ renginyje, pateiktų duomenų rinkimą ir tvarkymą.

Informacija apie dalyvio vardą, pavardę, gimimo datą, telefoną, el. paštą, pasiektus rezultatus taip pat apmokėjimo už registraciją duomenys yra tvarkomi renginio organizavimo ir administravimo tikslais. Aukščiau minėti dalyvio duomenys saugomi 5 metus nuo dalyvio užsiregistravimo dalyvauti renginyje dienos.
